

Mõnu meelest see pole päris õige, et kõiki
neid borealaid asju (strat. mõtl, kriitiliseks
käitumine jms) õpetatakse läbi fapnis-
ja asjade skemaatilismängude.

Kui mängimist alustada varem, siis
nõu võtmine mängude juures võlge informatsioonid,
süs võ de. Aga praegu ei ole paljud
lapsed veel õik rühvide/kondidagi, aga
mängeid tutvustamismege mindumit mõeldud! :)

Mängud.

- Rollimängud
- Arutimängud

Rollimängud on suht hea moodus vii asju
õppida või õppida kuidas erinevates situatsiooni-
des käituda.

Arutimängud on suht vööras teema mine
jaokes.

Mängud - aeg-ajalt tore nägide, sahas kuineed midagi väge ei
peku, süs kaob huvi.

Rollimängud - oleub viist rollist ja inimesest, üldiselt tuleb
süs paremini võlja kui inimesele ise neeldib ja
usub etendusse rolli.

Arutimängud - isiklikult suhtun ettevaatlikult, sest ise
vöin neist kergesti sõltumusse sattuda, aga
üldiselt, mida õpeliikumäng on, seda vöhem
on tõenäosus sellest õhinesse sattuda.

Ma arvan, et ains õpetamiseks erinevaid rollimänge võlga
mõelda ei ole väga raske ning see oleks väga huvitav ja hea
materjaliks. Saanuti väga õfelliid ja veeli ineqiharuti
tekkivad areetimänged, mislega tegeledes õpilane areneb
aini reinkohalt. Igaku "tulintamängud" on
nii areut suhas ajuraklanis, mis, põhivolis õpilane
ei õhikri üldis tegeleda.

Võga huvitav ettekanne. Videoküsimustik
hea mõte.

Raamatut tundub humoorikas ja
huvitav, kindlasti uurin lähemalt.

On tuttavaid, kes on näideld
elutähtselsed polekerimängijad, "töö"
toinud õõniti.

Aga ta elab päeval ikka oma elu,
ei jää millestki ilma.

Suudetakse eraldada end areuti-
keskkonnast.

Peena on väga huvitatav.
Teadud püüni pooldada
mängimist. Eriti just
strateegiamänge. Tundub,
et ^(lapsed) poisid on õppinud
autoga sõitma arvuti-
mängude abil.
Ärge anda ühti lihtsate lohe
maha võtte. 😊

Pooldan teie meelest
mängudest õppetöös.
Jätke meile ka oma
meelsus õpetajates.

Osadele enimestele sobivad ühed mängud,
teistele teised. Pisut segaseks jäi,
kuidas te kujutate ette koolis
müügi aine käigus mängude kasutamist.
Ilmselt ei ole maalne, et tervel klassil
lasta mängida Age of Empires'it.

Rollimängude kohta olen võtnud, et
neid võiks ~~käsitada~~ kasutada, need
on universaalsemad mu arvates.

Ilmselt võib järeldada, et ~~see~~ ~~õpilasele~~
arvuti mängudega tutvustades seab ta
sellest vii nurde vaimustuse, et tekitab
sõbrus.
Matemaatika õppimise puhul on see risk
ilmselt väiksem.